口试练习

适合年级：华文（低年级）

新闻：社理会推出互动游戏 公众步行打卡可领高达 50 元购物券

师生讨论（共 3 题）

问题 1：你会想要参加视频中的步行探索活动吗？为什么？（伸展/评价题）

参考答案	我会想要参加这个步行探索活动。 第一，这个活动能让我更深入了解新加坡的文化和历史。（原因一）因为平时我们经过这些地方的时候，都是匆匆忙忙的，很少会停下来仔细观察或了解背后的故事。通过这个活动，我可以慢慢走，慢慢看，还能回答关于景点的问题，这样就能学到很多平时不知道的知识。（解释一）比如，我经常经过武吉知马火车站，但从来不知道它的历史意义。如果参加这个活动，我就可以了解到这个地方以前是怎样的，为什么重要，这样我对新加坡的历史就会有更深的认识。（举例子）我相信很多年轻人像我一样，对自己居住的地方其实了解得不够深入。 第二，这个活动结合了运动和游戏，让健身变得更有趣。（原因二）因为平时运动可能会觉得枯燥，但是这个活动有打卡、收集数码吉祥物等游戏元素，还有购物券奖励，这样就不会觉得只是在单纯地走路，而是在完成任务，会更有动力坚持下去。（解释二）比如，我平时很难坚持每天运动，但如果有这样的游戏化设计，我就会想要收集所有的吉祥物，完成所有的路线，这样不知不觉就运动了很多，对身体健康也有好处。（举例子） 总而言之，我很想参加这个步行探索活动。（总结）
答题指引	*内容紧扣主题。 *用适当的语速、语调，有条理地叙述。

问题 2：我们要怎么做才能鼓励人们参与这类活动？（创意题）

参考答案	第一，政府和社区组织要加强宣传推广，让更多人知道这类活动的存在和好处。因为很多人可能不知道有这样的活动，或者不了解参与的方式和益处。如果通过各种渠道进行宣传，比如社交媒体、社区告示板、学校和工作场所等，让人们了解活动的内容和意义，那么就会有更多人愿意参与。比如，我身边很多朋友都不知道有"齐步乐探计划"这个活动，直到我跟他们分享后，他们才表示很有兴趣想要参加。如果政府能够通过更多渠道宣传，相信会吸引更多人参与这类有益的社区活动。 第二，活动设计要更加多元化和有趣，满足不同年龄层和兴趣爱好的需求。因为每个人的兴趣和体能水平都不同，如果活动内容太单一，可能只能吸引特定群体的人参与。如果能够设计不同难度的路线，加入更多互动元素，比如摄影比赛、历史知识问答、美食

	探索等，那么就能吸引更广泛的参与者。比如，现在的活动主要是步行和拍照，如果能加入一些适合家庭参与的游戏，或者为年长者设计较短的路线，就能让不同年龄的人都找到适合自己的参与方式，活动的参与度就会大大提高。如果活动设计更加贴近不同群体的需求，相信能够鼓励更多人积极参与。
答题指引	*能从录像中获得启发以拓展内容并做出判断。 *能组织内容，有条理地讲述。

问题 3：在快节奏的现代生活中，青少年缺乏机会了解自己居住的社区。谈谈你的看法。（评价题）

参考答案	我同意在快节奏的现代生活中，青少年确实缺乏机会了解自己居住的社区。（观点） 首先，现代青少年的时间被学业和课外活动占满，很少有空闲时间探索社区。现在的教育制度竞争激烈，青少年除了要应付繁重的学业，还要参加各种补习班、兴趣班和课外活动。从早到晚的紧密安排让他们几乎没有时间在社区里慢慢走动、观察和体验。比如，我身边的同学每天放学后不是去补习就是赶着参加课外活动，周末也被各种学习任务填满。即使偶尔有空闲时间，大家也更愿意待在家里休息或上网，很少会主动到社区里走走看看，了解周围的环境和文化。（原因 1+说明 1） 其次，现代科技的发达改变了青少年的生活方式，减少了他们与社区的实际接触。网购、外卖和各种线上服务让青少年可以足不出户就满足大部分生活需求，自然减少了在社区里活动的机会。同时，社交媒体和电子游戏占据了他们大量的休闲时间，让他们更倾向于虚拟世界的互动而非现实社区的探索。比如，以前的青少年可能会到附近的书店、文具店或小贩中心，在这个过程中自然地了解社区的特色和人文环境。但现在的青少年更习惯网上购物和在家用餐，失去了这些与社区建立连结的机会。这种生活模式的转变确实让他们对居住环境变得陌生。（原因 2+说明 2） 因此，我认为现代青少年确实面临着了解社区机会不足的问题，这需要家庭、学校和社会共同努力来改善。（联系回重点 / 观点）
答题指引	*能清楚地表明自己的立场。 *能从录像中得到启发，结合生活经验提出适当的、合理的证据来支持自己的看法。